

### Alternativen

---

Einleitung: Die Arbeitsblätter 2 (Puzzle), 3 (Rollenspiel) und 4 (Pokerspiel) können alternativ eingesetzt werden. Die Arbeitsblätter 1 (Themeneinstieg) und 5 (Schlussfolgerungen) sollten immer Bestandteil eines Workshops sein.

Alternative A: Themeneinstieg (10 Minuten)

Puzzle (10 Minuten)

Pokerspiel (10 Minuten)

Schlussfolgerungen (15 Minuten)

Alternative B: Themeneinstieg (10 Minuten)

Rollenspiel (15 Minuten)

Pokerspiel (10 Minuten)

Schlussfolgerungen (10 Minuten)

Alternative c: Themeneinstieg (10 Minuten)

Puzzle (10 Minuten)

Rollenspiel (15 Minuten)

Schlussfolgerungen (10 Minuten)

Sollte mehr Zeit als eine Unterrichtsstunde zur Verfügung stehen, so können die Zeiten für die einzelnen Arbeitseinheiten individuell variiert bzw. ausgedehnt werden.