

Einleitung: Die Teilnehmer entwickeln kleine Rollenspiele zu den drei Definitionen.

Ziel: Die Teilnehmer vertiefen ihr Wissen über die Gefahren im Internet.

Zeitaufwand: 15 Minuten

Methode: Rollenspiel

Materialien: Karten mit dem Begriff auf der Vorderseite und der dazugehörigen Definition auf der Rückseite. (Kopiervorlage 3)

Arbeitsschritte: Die Teilnehmer werden; je nach Gruppengröße, in mindestens drei gleichgroße Gruppen geteilt. Es ist empfehlenswert die Teilnehmer die Gruppen selber auswählen zu lassen, da es bei Rollenspielen wichtig ist, dass die Teilnehmer sich in der Gruppe wohl fühlen.

Jede Gruppe zieht eine von der Workshop Leitung vorbereitete Karte.

Die Gruppen bekommen 5 Minuten Zeit, um ein kurzes Rollenspiel zu dem Thema, das sie gezogen haben, vorzubereiten.

Nacheinander präsentieren die Gruppen ihr Rollenspiel. Die übrigen Teilnehmer erraten, um welches Thema es sich bei dem jeweiligen Rollenspiel handelte.

Alternative 1: Alternativ zum Rollenspiel kann auch eine pantomimische Darstellung des Themas vorbereitet werden.